

RÈGLEMENTS SPORTIFS

TENNIS

SPORT ADAPTÉ



Règlements applicables jusqu'au
31 août 2021

TENNIS SPORT ADAPTE

SOMMAIRE

1. Avant-propos	2
2. Rappel.....	2
3. Article 1 : Les Joueurs	2
4. Article 2 : Règle du jeu.....	3
A. Niveaux de jeu	3
B. Qualification au championnat de France	3
C. Epreuves.....	4
5. Article 3 : Description des niveaux de jeu	4

1. Avant-propos

Ces nouveaux règlements sont applicables de septembre 2017 à août 2021. Ils s'appuient sur :

- les règlements généraux et sportifs de la FFSA
- les nouvelles classifications FFSA
- le règlement tennis de l'INAS

Ils s'appliquent aux épreuves de tennis du secteur compétitif organisées dans les trois classes. Pour s'engager dans une compétition FFSA, les sportifs devront présenter leur licence compétitive à jour pour la saison et un certificat médical en cas de contraindication à la pratique sportive du tennis.

Les encadrants qui souhaitent :

- coacher lors des moments autorisés par le règlement,
- être en mesure de poser une réclamation,

Ils devront également présenter leur licence. Chaque délégation devra présenter au moins un accompagnateur licencié.

2. Rappel

Le **tennis** est un sport de raquette qui oppose :

- soit deux joueurs : on parle alors de simple,
- soit quatre joueurs qui forment deux équipes de deux : on parle alors de double.

Le but du jeu est de frapper la balle de telle sorte que l'adversaire ne puisse la remettre dans les limites du terrain :

- soit en marquant le point en mettant l'adversaire hors de portée de la balle;
- soit en l'obligeant à commettre une faute (si sa balle ne retombe pas dans les limites du court, ou si elle ne passe pas le filet).

Le match se gagne en remportant un maximum de points, de jeux, puis de sets, conformément aux règles du jeu, variables selon le sexe, l'âge, etc.

3. Article 1 : Les Joueurs

Les joueurs s'affrontent en fonction de leur sexe et de leur âge selon les catégories suivantes :

- Jeunes : - 18 ans
- Séniors : 18/35 ans
- Vétéran : +35 ans

L'âge s'entend au 1er janvier de l'année sportive en cours

En fonction du nombre d'inscrits et en vue de garantir une logique de confrontation lors des compétitions, les organisateurs pourront procéder à des regroupements de catégories. Le minimum requis par catégorie étant de 6 joueurs.

4. Article 2 : Règle du jeu

A. Niveaux de jeu

En compétition, les joueurs se trouvent en situation d'opposition.

Pour pouvoir intégrer le secteur compétitif et notamment les championnats de France, les joueurs doivent être à-mêmes de percevoir les enjeux d'une compétition et de pouvoir donner du sens aux actions qu'ils produisent.

Sur le secteur compétitif, en fonction de sa classification, chaque joueur aura accès à deux niveaux de jeu en fonction de ses capacités sportives. Chacun pouvant potentiellement évoluer du niveau 2 au niveau 1.

La CSN s'autorise à reclasser un sportif s'il était inscrit dans un niveau de jeu ne correspondant pas à son niveau sportif.

Les compétitions nationales

AB : niveau 1 uniquement pour le titre de champion de France

BC : niveau 1 pour le titre de champion de France et niveau 2 pour le titre de champion fédéral

CD : niveau 1 uniquement pour le titre de champion de France

Les sportifs remportant le championnat de France dans le niveau 2, devront obligatoirement s'inscrire en niveau 1 pour la saison suivante.

Les compétitions régionales, de zones et départementales

Pour les 3 classes et le niveau 1 et 2.

B. Qualification au championnat de France

Le nombre maximal de joueurs au championnat de France (CF) sera limité à **150**.

Les sportifs devront obligatoirement avoir participé à une épreuve qualificative (départementale, de zone, régionale ou interrégionale). Il n'y aura pas de dérogation possible (excepté pour raison médicale sur présentation d'un certificat).

Chaque région sera sollicitée par la commission sportive nationale (CSN) pour connaître le nombre place souhaité au CF.

Le nombre de « qualifiés » par région sera fixé par la CSN en fonction :

- du nombre de sportifs pratiquant la discipline,
- du nombre de sportif dans chaque classe au championnat régional.

La CSN respectera une équité entre le nombre de sportifs dans chaque classe et le nombre de sportifs qualifiés (par exemple : si l'ensemble des championnats régionaux présentent une majorité de sportifs dans la classe AB, la CSN attribuera un nombre de places qualificatives plus importante à cette classe).

Pour la classe BC :

- Les joueurs de niveau 1 (N1) seront qualifiés prioritairement
- Les places disponibles seront ensuite attribuées aux sportifs de niveau 2 (N2)

C. Epreuves

Le championnat de France se joue :



- En simple pour les classes AB, BC et CD
- En double pour les sportifs inscrits en niveau 1 de la classe CD : ajout d'épreuves sur le CF et de matchs complémentaires en lien avec le format de l'INAS. A savoir : 1 set de 6 jeux.

5. Article 3 : Description des niveaux de jeu

CLASSE AB

Le sportif de la classe AB a donc obtenu une majorité de AB. Ce résultat est donc révélateur de 3 à 4 domaines de compétences largement déficitaires.




Au regard des items des différents domaines, nous pouvons donc faire l'hypothèse que ce sportif, ancré dans le concret et le visible, est a minima capable de faire des choix simples, de situer son corps dans un espace connu, d'être dans un groupe sans forcément y interagir, d'utiliser des outils simples.

		<u>Niveau 2</u>	<u>Niveau 1</u>
<u>Attendus et observables cognitifs</u>		<ul style="list-style-type: none"> - Au retour de service, se positionner dans la bonne diagonale et renvoyer la balle dans les limites du camp adverse - Savoir reconnaître une bonne balle d'une balle faute - Connaître la règle des 2 balles au service 	
<u>Attendus et observables techniques</u>		<ul style="list-style-type: none"> - Déplacements lents - Absence de remplacement - Utilisation préférentielle du coup droit/peu ou pas d'utilisation du revers - Difficultés à servir au-dessus de la tête 	<ul style="list-style-type: none"> - Déplacement/replacements réduits - Utilisation coup droit/revers sans intention particulière - Service basique au-dessus de la tête
<u>Aires de jeu</u>	Simple	18m sur 8m23 - Filet à 0.914 m	
			
<u>Les balles</u>		Souple 	
<u>Le rebond</u>		1 rebond maximum	
<u>La mise en jeu</u>		En diagonale, 2 services libres (engagement après rebond autorisé). Changement de diagonale obligatoire.	En diagonale, 2 services libres (engagement après rebond non-autorisé). Changement de diagonale obligatoire.
<u>Les points</u>	Simple	1 manche gagnante de 10 à 15 points Changement de service tous les 2 points Changement de côté tous les 6 points	
<u>Coaching</u>		Coach interdit sur le terrain pendant le jeu. Coaching possible (via coaches accrédités et licenciés) lors du changement de côté.	
<u>Arbitrage</u>		1 arbitre de chaise, comptant les points 2 assistants joueurs (aide au bon déroulement du jeu)	

CLASSE BC

Le sportif de la classe BC a donc obtenu une majorité de BC. Ce résultat est donc révélateur de 2 à 3 domaines de compétence impactés.




Au regard des items des différents domaines, nous pouvons donc faire l'hypothèse que ce sportif, ancré dans le réel, est capable a minima de s'orienter, d'interagir dans des relations privilégiées, d'élaborer des stratégies simples d'action.

		<u>Niveau 2</u>	<u>Niveau 1</u>
<u>Attendus et observables cognitifs</u>		<ul style="list-style-type: none"> - Au retour de service, se positionner dans la bonne diagonale et renvoyer la balle là où l'adversaire n'est pas - Reconnaître la situation de gagner ou perdre le point 	
<u>Attendus et observables techniques</u>		<ul style="list-style-type: none"> - Déplacement gauche/droite - Replacements lents - Variation de la vitesse de la balle en fonction de l'intention de jeu sur le coup le plus fort (CD ou revers) - Service basique au-dessus de la tête 	<ul style="list-style-type: none"> - Déplacement gauche/droite - Replacements lents - Variation de la vitesse de la balle en fonction de l'intention de jeu sur le coup le plus fort (CD ou revers) - Service basique au-dessus de la tête
<u>Aires de jeu</u>	Simple	23m77 sur 8m23 - Filet à 0.914 m	
			
<u>Les balles</u>		Intermédiaire 	Dure 
<u>Le rebond</u>		1 rebond	
<u>La mise en jeu</u>		En diagonale, 2 services libres (engagement après rebond autorisé). Changement de diagonale obligatoire.	En diagonale, 2 services libres (engagement après rebond non-autorisé). Changement de diagonale obligatoire
<u>Les points</u>	Simple	<ul style="list-style-type: none"> - 1 set de 4 jeux - A 3/3 : jeu décisif en 7 points - Pas d'avantage : Choix du côté par le relanceur lors du point décisif - Changement de côté lors des jeux impairs 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 sets gagnants de 3 jeux (3/0 ; 3/1 ; 3/2) - Pas d'avantage : Choix du côté par le relanceur lors du point décisif. - Changement de côté lors des jeux impairs
		Coach interdit sur le terrain pendant le jeu. Coaching possible (via coaches accrédités) lors du changement de côté à chaque fin de set.	
<u>Arbitrage</u>		1 arbitre de chaise assistant les joueurs (aide au bon déroulement du jeu)	

CLASSE CD

Le sportif de la classe CD a donc obtenu une majorité de CD. Ce résultat est donc révélateur d'au moins 2 domaines de compétence faiblement impactés.

Au regard des items des différents domaines, nous pouvons donc faire l'hypothèse que ce sportif est capable a minima de comprendre, de sélectionner et d'utiliser des informations pertinentes, d'élaborer des stratégies complexes, de tenir un rôle dans le groupe, de faire preuve d'abstraction et de création

		<u>Niveau 2</u>	<u>Niveau 1</u>
<u>Attendus et observables cognitifs</u>		<ul style="list-style-type: none"> - Développer des stratégies et jouer en fonction de ses points forts et des points faibles de l'adversaire - Se situer dans le match - Gérer les changements de côté au service - Connaître la règle du point décisif 	
<u>Attendus et observables techniques</u>		<ul style="list-style-type: none"> - Remplacement réduit - Technique aléatoire au service de l'intention de jeu - Déplacements/remplacement rapides mais peu anticipés (plus en réaction qu'en anticipation) - Variation de la vitesse de la balle en fonction de l'intention de jeu sur le coup le plus fort - Service basique au-dessus de la tête <p>Régularité au service sur les deux balles</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Remplacement rapide en fonction de la balle jouée - Déplacements rapides et variés - Variation de la vitesse et des effets sur la balle en fonction de l'intention de jeu en coup droit et revers - Régularité et efficacité au service (efficacité sur la première balle – force/effets) <p>Prendre l'avantage au retour de service sur la deuxième balle</p>
<u>Aires de jeu</u>	Simple	23m77 sur 8m23 - Filet à 0.914 m	
			
<u>Les balles</u>		Intermédiaire 	Dure 
<u>Le rebond</u>		1 rebond	
<u>La mise en jeu</u>		En diagonale, 2 services libres (engagement après rebond autorisé). Changement de diagonale obligatoire.	En diagonale, 2 services libres (engagement après rebond non-autorisé). Changement de diagonale obligatoire.
<u>Les points</u>	Simple	<ul style="list-style-type: none"> - 2 sets gagnants de 4 jeux - 3ème set : jeu décisif en 7 points avec 2 points d'écart - Pas d'avantage : Choix du côté par le relanceur lors du point décisif. - Changement de côté lors des jeux impairs 	
<u>Coaching</u>		Coach interdit sur le terrain pendant le jeu. Coaching possible (via coaches accrédités) lors du changement de côté à chaque fin de set.	
<u>Arbitrage</u>		1 arbitre de chaise	